



PRESENTATION DES ANIMATIONS DES VENDREDIS POUR TOUS

Départs de 12H à 13H (ou 13H30 selon les animations)

- Carte blanche : la plupart des vendredis , les joueurs jouent en amical.
le responsable des vendredis seniors ou un starter de l'équipe mélange les joueurs ou tire au sort .
- Compétition de classement 9 trous :
c'est comme une compétition normale du dimanche , mais sur les 9 premiers trous. Nous souhaitons privilégier l'inscription des joueurs de deuxième ou troisième série (en gros de 15 à 54 d'index).
5 à 6 compétitions organisées par an
- Eclectic :
3 parties de 18 trous. On garde le meilleur score sur chaque trou. Droit de jeu= 1 balle neuve.
- Compétition PAR 3
sur 18 trous mais **en par 3** : Rien de tel pour travailler le petit jeu. Se mettre dans les conditions réelles et partir à moins de 150 m du drapeau sur chaque trou
- Triple B :
animation ludique autour du petit jeu
Lancée en 2019 , elle est composée de 3 épreuves . six trous sur le pitch&putt, un concours d'approche et un concours de putts. Pas d'index mais des points attribués en fonction du nombre de coups. C'est simple et des non classés ont aussi gagnés !!!
par encore connue, elle n'a pas fait le plein, alors venez essayer.
Départ pour tous à midi ce qui permet d'organiser une collation vers 14H30
- Scramble à 2 :
compétition par équipe de 2 . au départ du trou chacun sa balle , puis on repart de la meilleure balle et chacun rejoue...ainsi de suite jusqu'au putt.
en fonction du temps elle est organisée sur 9 ou 18 trous

Les nouveautés 2020 : et dans l'attente de vos suggestions

- Course à la ficelle :
La course à la ficelle est une formule de jeu non-officielle.
Au départ de l'épreuve, chaque concurrent reçoit une ficelle dont la longueur est fonction de son handicap, en règle générale 50 cm par point de handicap de jeu mais le comité d'organisation peut fixer autrement cette longueur.
Cette ficelle est utilisée pour aider le joueur sur le parcours à déplacer sa balle sans coup de pénalité, voire à prolonger la course de sa balle sur le green jusqu'au trou sans putter. Le joueur coupe alors le bout de la ficelle ainsi utilisée et continue avec la longueur de ficelle restante.
- Scramble à 2 ou 3
Mais en partant de la plus mauvaise balle
- Match plays :
Pour travailler le mental, un match un contre un. Le joueur qui gagne un trou récolte un point
- La chouette :
partie de 3 joueurs . 6 points attribués par trou en fonction du nombre de coups de chaque joueur
- Sorties externes : à la journée . partie amicale avec repas et remise des prix. 2 sorties en 2020